Instituto Tecnológico y de Estudios

Superiores de Occidente.

[TAREA NO VÁLIDA SI NO SUSTIYE ESTE TEXTO POR NOMBRE DE TAREA O PRÁCTICA]

|  |  |
| --- | --- |
| Materia | Programación de Dispositivos Móviles |
| Profesor | Camacho Gil Francisco Javier |
| Fecha | 11-02-2024 |
| Autor(es) | Luis Gabriel Hernández Hernández |

## Desarrollo

Replicar la aplicación siguiente con la lista de funcionalidades requeridas:

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. Cada que se hace clic a un botón este cambia de color entre black e índigo (*por ejemplo, si el usuario hace clic en el boton de timer, este se hace de color indigo, y si el usuario hace clic nuevamente el boton regresa a ser color negro*).
2. Mencionar en el reporte como se logró construir la pantalla o en qué se fijaron para ir armando la pantalla (en las diapositivas venían recomendaciones que utilizamos).
3. Agregar link al repo de github (que contenga el ejercicio de tarea) en el reporte
4. Link a vídeo de la app funcionando.

Observaciones

Flutter funciona muy diferente a AS por lo que o estaba acostumbrado a construir la aplicación de esta forma. Aprendí lo sencillo que es armar bloques con los diversos layouts que tenemos para poder armar la aplicación web, además de que aprendí a hacer una Stateful application en lugar de Stateless para permitir el cambio de color de los botones (Cambios de estados de los widgets dentro de la aplicación).

Lo más complicado fue realizar el cambio ya que había empezado como una aplicación Stateless y afinar los detalles de cada parte para que quedara lo más parecido a la aplicación solicitada.

# Link a repositorio de git.

<https://github.com/XV02/Tarea1Moviles>

# Link a video.

<https://iteso01-my.sharepoint.com/:v:/g/personal/is728955_iteso_mx/EaPk4f9noSBEiYkeeJ0m7NwB1yogfncqKRAYMAXvOafeWw?nav=eyJyZWZlcnJhbEluZm8iOnsicmVmZXJyYWxBcHAiOiJPbmVEcml2ZUZvckJ1c2luZXNzIiwicmVmZXJyYWxBcHBQbGF0Zm9ybSI6IldlYiIsInJlZmVycmFsTW9kZSI6InZpZXciLCJyZWZlcnJhbFZpZXciOiJNeUZpbGVzTGlua0NvcHkifX0&e=X4Upao>

# Criterio de evaluación ponderado.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Criterio** | **Puntos totales** | **Puntos obtenidos** | **Observaciones** |
| Cada que se hace clic en un botón de llamar, correo o ruta el boton queda cambiado de color (cambia entre indigo y negro) | 30 | 30 |  |
| Se muestra la interfaz de usuario UI similar a la del screenshot en la actividad en cuanto a distribución, alineación y decoración de los widgets. | 25 | 25 |  |
| Se muestra snack bar al presionar los icon botones de correo, llamada, o ruta | 25 | 25 |  |
| Link a repositorio de git | 10 | 10 |  |
| Link a video de app funcionando | 10 | 10 |  |
| ***Extras:***  No hay overflow de píxeles y se explica en el reporte cómo se logra evitar los overflow de píxeles | 3 | 3 |  |

No hubo overflow de pixeles ya que ajuste manualmente el tamaño de los elementos y el orden en el *main axis* para que pudieran estar todos en perfecta visibilidad.